

Provádění měření závodu s intervalovým startem (Time trial)

SW kamery bude nastaveno jako pro běžný závod. Při vytvoření nového běhu vyplníme běžně startovní listinu ručně (pokud nepoužíváme Atletickou kancelář). V záložce „Hlavička“ je důležité, aby startovní čas měl hodnotu 00:00:00.0000 tzn., že nemůže být použita kompenzační konstanta korekce času např. při použití zařízení pro bezdrátový přenos startovního signálu. Pokud bude hodnota startovního času začínat 59:..., pak nebude měření v modu Time trial správně fungovat. Hodnota denního času musí mít červenou barvu, když není aktivován příjem startovních impulsů.

Při provádění měření závodu s intervalovým startem je třeba nejprve stisknout tlačítko „Měření s intervalem“ nebo stisknout klávesovou zkratku shift+F4. V horní levé části obrazovky se objeví seznam startujících. Tento seznam lze seřadit podle libovolného sloupce poklepáním na jeho záhlaví (např. podle startovního čísla). Stiskem tlačítka „Arm“ je povolen příjem startovního impulsu pro prvního (nejvýše umístěného) v tabulce startovní listiny. Pokud je povolen interval pro povolení dalšího startu a je zadána jeho časová hodnota např. 30s dojde po startu závodníka k odpočítávání času pro povolení následujícího startu. Pokud nechceme odpočítávání času a chceme sami ovládat tlačítko povolování startovních impulsu jednoduše zrušíme zatržení před hodnotou intervalu čekání.

Příklad měření:

Připravíme si seznam startujících v pořadí, jak si budeme přát jejich start a přidělíme číslo dráhy podle pořadí startu (např. první startující bude mít první dráhu, druhý druhou dráhu atd.) Stiskneme tlačítko „GO“ a přejdeme do režimu měření závodu. Denní čas má červenou barvu. Stiskem kláves Shift-F4 nebo tlačítka „Měření s intervalem“ se zobrazí v levé části obrazovky seznam startujících, poklepáním na záhlaví sloupce „Č. dráhy“ srovnáme pořadí startujících od prvního do posledního. Upravíme si čas odpočítávání aktivace tlačítka „Arm“ pro povolení příjmu startovních impulsů na hodnotu 1s a stikneme tlačítko „Arm“, které změní barvu do červená a nápis „Disarm“. Po té pak jen povolíme aktivaci cílových impulsů a mohou startující postupně startovat v našem případě minimálně 1s za předchozím startujícím.